

## Ilość zdarzeń kryminalnych i drogowych na terenie Gminy Łękawica w 2023 roku

### 1) INTERWENCJE

| SOŁECTWO             | Interwencji ogółem | w tym interwencje domowe |
|----------------------|--------------------|--------------------------|
| Łękawica             | 258                | 43                       |
| Kocierz Moszczanicki | 84                 | 17                       |
| Kocierz Rychwałdzki  | 38                 | 3                        |
| Łysina               | 5                  | 0                        |
| Okrajnik             | 30                 | 4                        |

### 2) ŚLEDZTWA PROWADZONE W 2023 ROKU

| Lp.   | w sprawie:                             | Ilość: |
|-------|----------------------------------------|--------|
| 1.    | nietrzeźwi kierujący                   | 4      |
| 2.    | pobicia                                | 1      |
| 3.    | kradzież + włamanie                    | 3      |
| 4.    | zniszczenia mienia w tym pożary        | 1      |
| 5.    | znęcanie                               | 0      |
| 6.    | cofnięcie uprawnień i zakaz kierowania | 2      |
| 7.    | zgonów (umorzenie)                     | 0      |
| 8.    | uporczywego nękania                    | 2      |
| RAZEM |                                        | 13     |

### 3) ZDARZENIA DROGOWE NA TERENIE GMINY ŁĘKAWICA – łącznie 82 zdarzeń, w tym 5 wypadków drogowych, 36 kolizji, 6 rannych i 0 ofiara śmiertelna.

| SOŁECTWO             | Wypadki | Kolizje | Rannych/Zabici |
|----------------------|---------|---------|----------------|
| Łękawica             | 3       | 23      | 3/0            |
| Kocierz Moszczanicki | 1       | 6       | 1/0            |
| Kocierz Rychwałdzki  | 1       | 6       | 2/0            |
| Łysina               | 0       | 0       | 0/0            |
| Okrajnik             | 0       | 1       | 0/0            |

Informację uzyskano od:  
 Komendanta Komisariatu Policji w Gilowicach asz. szt. Zdzisława Dudki  
 (prezentacja z Nadady Rocznej za 2023 rok)